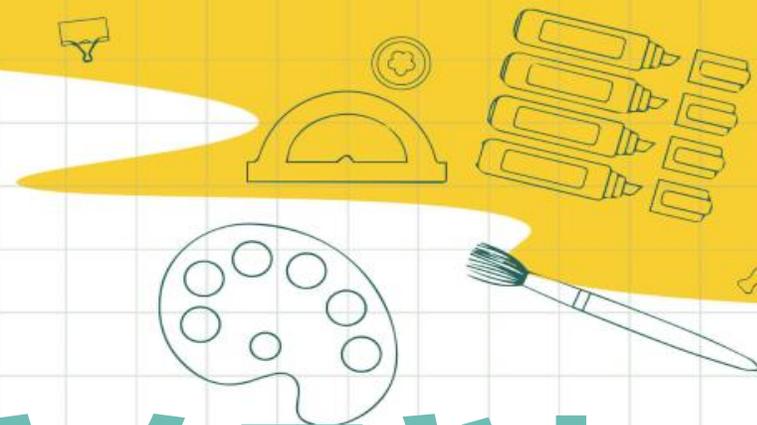


113(2)微學分課程

一級玩家實境解謎

跨域與設計





課程簡介

結合文化議題與校園場域，實際設計實境解謎遊戲，提升跨文化溝通、創意思維、問題解決、團隊合作及領導力。



課程內容 與主題

01

『實境解謎遊戲』的概念

結合議題與遊戲，學習設計方法。

02

實際規劃『實境解謎遊戲』

運用議題資訊及團隊合作來規劃遊戲及謎題。

03

增強國際化視野與創意思維

由全球視角出發進行創意設計，拓展國際化視野。

04

校園介紹及在地議題

以校園為場域，推動人文發展與敘事。

你可以在這堂課程中獲得

➤ 遊戲思維力。

➤ 遊戲體驗力。

➤ 遊戲設計力。

➤ 文化傳達力。



課程時間表

03/27	(四)	18:00-21:00
03/29	(六)	08:00-18:00
03/30	(日)	08:00-17:00

講師群



高榮孝

- 實境解謎初體驗。
- 校園歷史及人文精神介紹



楊安仁

- 校園歷史及人文精神介紹

講師群



林志育

- 3*3架構設計法。
- 遊戲輔助系統的運用



劉柏漢

- 遊戲分析與實作。

THANK YOU

感謝您的聆聽!

FOR YOUR LISTENING

